Buku Petunjuk Penggunan Aplikasi (User Manual)

Aplikasi Furnish

Telkom University

Daftar Isi

[1. PENDAHULUAN 3](#_Toc531724077)

[1.1 Tujuan Pembuatan Dokumen 3](#_Toc531724078)

[1.2 Deskripsi Umum Sistem 3](#_Toc531724079)

[1.3 Deskripsi Dokumen 3](#_Toc531724080)

[1.4 Definisi dan Singkatan 3](#_Toc531724081)

[2. SUMBER DAYA YANG DIBUTUHKAN 3](#_Toc531724082)

[2.1 Perangkat Lunak 3](#_Toc531724083)

[2.2 Perangkat Keras 4](#_Toc531724084)

[2.3 Sumber Daya Manusia 4](#_Toc531724085)

[3. CARA PENGGUNAAN FUNGSIONALITAS 4](#_Toc531724086)

[3.1 Alur Aplikasi Furnish untuk Pengguna secara keseluruhan 4](#_Toc531724087)

[3.2 Aplikasi keranjang 4](#_Toc531724088)

[3.3 Aplikasi transaksi 4](#_Toc531724089)

[3.4 Aplikasi pembayaran 4](#_Toc531724090)

1. PENDAHULUAN
   1. Tujuan Pembuatan Dokumen

Dokumen user manual Aplikasi Furnish ini dibuat untuk tujuan sebagai berikut:

1. Menggambarkan dan menjelaskan penggunaan aplikasi Furnish untuk administrator dan pengguna (*user*)
2. Sebagai panduan instalasi, konfigurasi dan penggunaan aplikasi Furnish ini

Pihak-pihak yang berkepentingan dan berhak menggunakan dokumen ini yaitu:

1. User global

User menggunakan dokumen ini untuk mengetahui cara-cara penggunaan aplikasi furnish ini.

1. Administrator FURNISH

Administrator FURNISH menggunakan dokumen ini sebagai panduan untuk mereka bagaimana menggunakan dan melakukan pemeliharaan untuk aplikasi FURNISH

* 1. Deskripsi Umum Sistem

1. Deskripsi Umum Aplikasi

para penjual furniture ingin menjual hasil produksinya secara online untuk mempermudah penjualan maupun penyediaan produk furniture. Adanya portal penjualan furniture ini, penjual furniture dapat fengan mudah menjual produkna sehingga lebih produktif membuat furniture. Selain itu, dengan adanya portal game edukasi tersebut, para produsen dapat mendistribusikan produk mereka ke penjual/toko furniture

1. Deskripsi Umum Kebutuhan Aplikasi Yang Akan Diimplementasikan

Deskripsi umum kebutuhan aplikasi yang akan diimplementasikan meliputi pembayaran, transaksi, pemesanan, mengelola produk furniture.

* 1. Deskripsi Dokumen

Dokumen ini dibuat untuk memberikan panduan penggunaan aplikasi Furnish. Dokumen ini berisikan informasi sebagai berikut :

1. BAB I.

Berisi informasi umum yang merupakan bagian pendahuluan, yang meliputi tujuan pembuatan dokumen, deskripsi umum sistem serta deskripsi dokumen.

1. BAB II

Berisi perangkat yang dibutuhkan untuk penggunaan aplikasi FURNISH meliputi perangkat lunak dan perangkat hardware

1. BAB III

Berisi *user manual* aplikasi FURNISH baik *user manual* yang diperuntukkan untuk *administrator* dan *user* (pengguna)

* 1. Definisi dan Singkatan

1. SUMBER DAYA YANG DIBUTUHKAN
   1. Perangkat Lunak

Perangkat lunak yang digunakan dalam pengujian adalah :

* Ruby Unit
* RSPPEC
  1. Perangkat Keras

Perangkat keras yang dilibatkan dalam pengujian aplikasi ini adalah

* Prosessor i5-6200u
* Memori 8000MB (8GB)
* Harddisk 1 TB
* VGA NVIDIA GEFORCE 930mx
* ASUS A-456-UR
  1. Sumber Daya Manusia

Sumber daya manusia yang akan menggunakan aplikasi ini terutama dari sisi user adalah sebagai berikut:

* Memiliki pemahaman tentang antar muka komputer
* Memiliki pemahaman tentang cara membeli barang via online

Sumber daya manusia yang akan menggunakan aplikasi ini dari sisi admin adalah sebagai berikut:

* Memiliki pemhaman tentang antar muka komputer
* Memiliki pemahaman tentang cara membeli barang via online
* Memiliki pemahaman tentang bagaimana sistem bekerja
* Memiliki pengetahuan tentang sistem pengelolaan barang

1. CARA PENGGUNAAN FUNGSIONALITAS
   1. Alur Aplikasi Furnish untuk Pengguna secara keseluruhan
   2. Aplikasi keranjang
   3. Aplikasi transaksi
   4. Aplikasi pembayaran